

МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ

"Средняя общеобразовательная школа №19 с
углубленным изучением отдельных предметов"

Обзор пакета Альт Линукс 5.0 Школьный

Гребнев Владимир Борисович
учитель информатики и ИКТ

г. Старый Оскол
2010г.

Альт Линукс Школьный (Релиз 5.0.1 15 марта 2010 года) является развитием Пакета Свободного Программного Обеспечения (ПСПО) созданного в рамках проекта внедрения Свободного программного обеспечения в школах Российской Федерации в 2007-2008 годах.

Комплект включает в себя дистрибутивы операционной системы ALT Linux, содержащие все необходимые программы для подготовки уроков и обучения информатике, значительный набор программ по математике, физике, черчению, астрономии и другим предметам, обучающие и развивающие игры, стандартный набор офисных программ.

Изменения по сравнению с Школьным-2008:

- 1) Новые версии программ
- 2) Использование в Школьный Юниор графической среды GNOME, в Школьный Мастер — KDE 4
- 3) Новое оформление
- 4) Live CD позволяет установить систему на жёсткий диск
- 5) В Школьный Юниор и Школьный Мастер добавлены:

Dia

iTalc

iTest

Avidemux

КуМир

Code::Blocks

Geany

freeNX

recordmydesktop (qt/gtk)

VirtualBox

YAGF

Офисные программы:

OpenOffice.org **Writer** - Текстовый процессор

OpenOffice.org **Calc** - Электронные таблицы

OpenOffice.org **Math** - Редактор формул

OpenOffice.org **Impress** - Слайды и презентации

OpenOffice.org **Draw** - Диаграммы и бизнес-графика

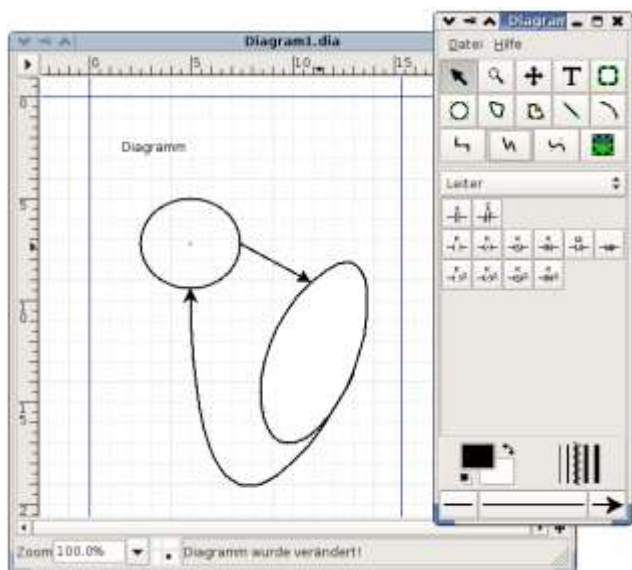
OpenOffice.org **Base** - Управление базами данных

Kwrite, Kate - Редакторы

Scribus (Скрибус) — это приложение для визуальной вёрстки документов, созданное для пользователей Linux, по концепции аналогичное Adobe InDesign и QuarkXPress.

Dia — кроссплатформный свободный редактор диаграмм.

Он может быть использован для создания различных видов диаграмм: блок-схем алгоритмов программ, древовидных схем, статических структур UML, баз данных, диаграмм сущность-связь, радиоэлектронных элементов, потоковых диаграмм, сетевых диаграмм и других.

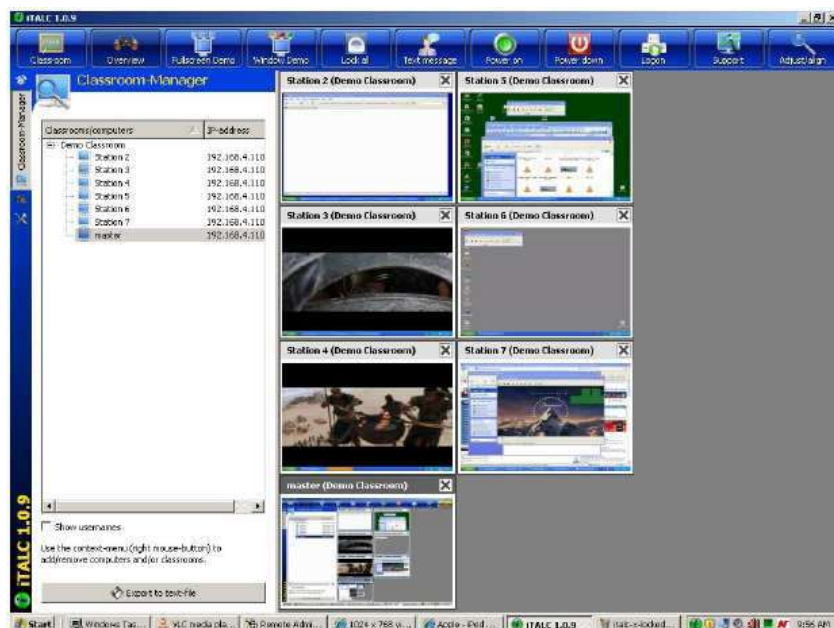


iTALC - («Интеллектуальное обучение и изучение с использованием компьютеров») программа позволяет применять компьютеры для улучшения практически любой учебной среды школы.

iTALC облегчает взаимодействие между преподавателем и учащимся и позволяет учителю вести наблюдение за работой учеников на компьютере. Если какому-либо учащемуся требуется помощь, преподаватель может удаленно подключиться к его рабочему столу и немедленно уделить внимание решению его проблемы. Преподаватель может передавать изображение со своего монитора на мониторы всех учащихся, а также может выбрать дисплей отдельного учащегося и передать изображение с него на мониторы других учащихся класса.

iTALC также позволяет учителю блокировать изображения на дисплеях учеников, чтобы привлечь их внимание на время объяснения материала.

Пример окна консоли мастера, когда запущено 7 терминалов



iTest - это программа для создания и проведения автоматизированного тестирования обучаемых.

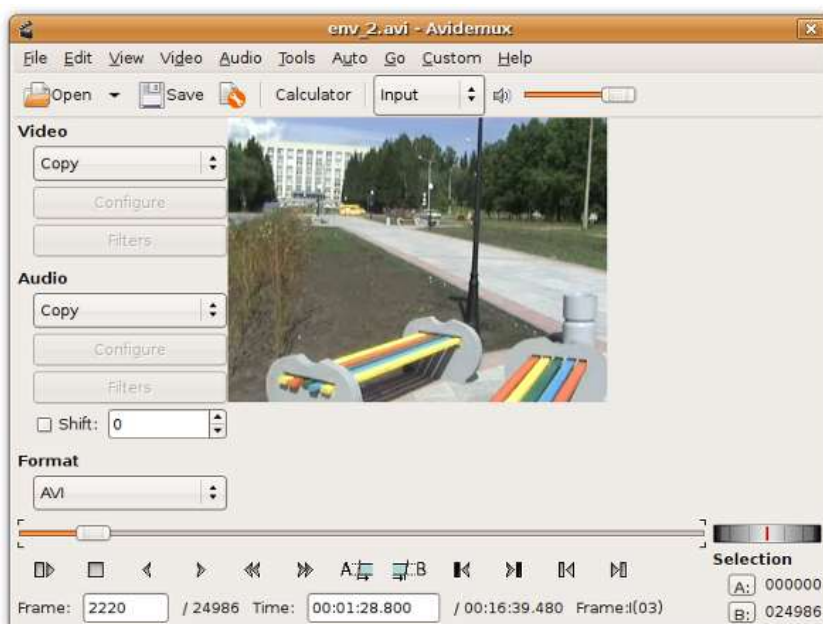
С помощью **iTest** легко:

1. Создать базу вопросов и ответов.
2. Настроить сервер тестирования и распечатку результатов.
3. Подключить компьютеры учеников, на которых будут сгенерированы тесты согласно настройкам сервера.

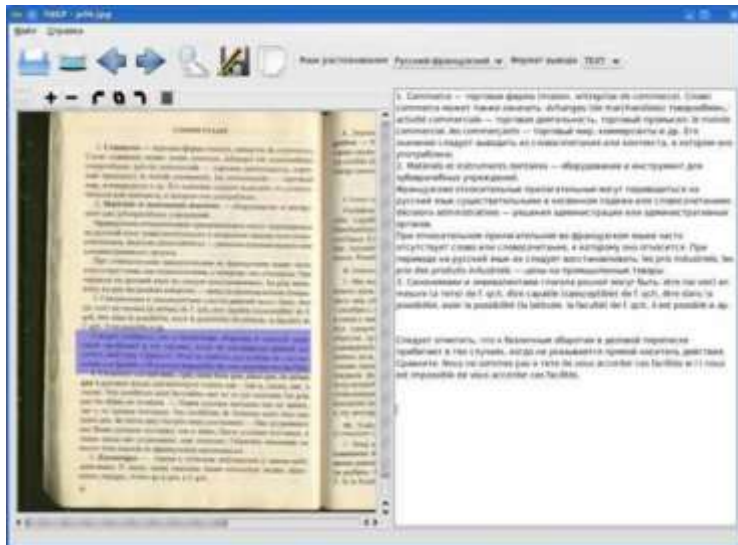
The screenshot shows the 'Выбранный вопрос' (Selected question) window in the iTest application. It contains fields for 'Название вопроса' (Question name) set to 'Раздел 2 - Тема 3 - Вопрос 4', 'Категория' (Category), 'Группа' (Group), 'Поиск' (Search), and 'Сложность' (Difficulty) set to 'Легко' (Easy). Below these are navigation buttons and a font selection dropdown set to 'Arial'. The main text area displays 'Примерный вопрос' (Sample question) with placeholder text 'Текст примерного вопроса' and a comment 'Комментарий: легкий вопрос'. At the bottom, there is a 'Приложение (SVG)' field and a list of 'Ответы' (Answers) with checkboxes for 'Правильный' (Correct). The answers are: 'а) Неверный ответ', 'б) Верный ответ на Вопрос 1 из Раздела 1 Темы 1' (marked correct), 'в) Неверный ответ', and 'г) Неверный ответ'. Buttons for 'Применить' (Apply) and 'Отменить' (Cancel) are at the bottom right.

Avidemux – бесплатный видеоредактор, предназначенный для разрезания изображения на фрагменты, фильтрации, перекодирования и т.п.

В нем поддерживается работа со многими типами файлов, в том числе AVI, с MPEG файлами, совместимыми с DVD, и используется большое количество кодеков.

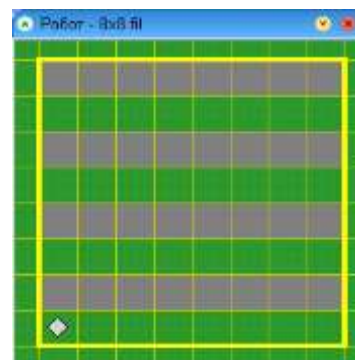
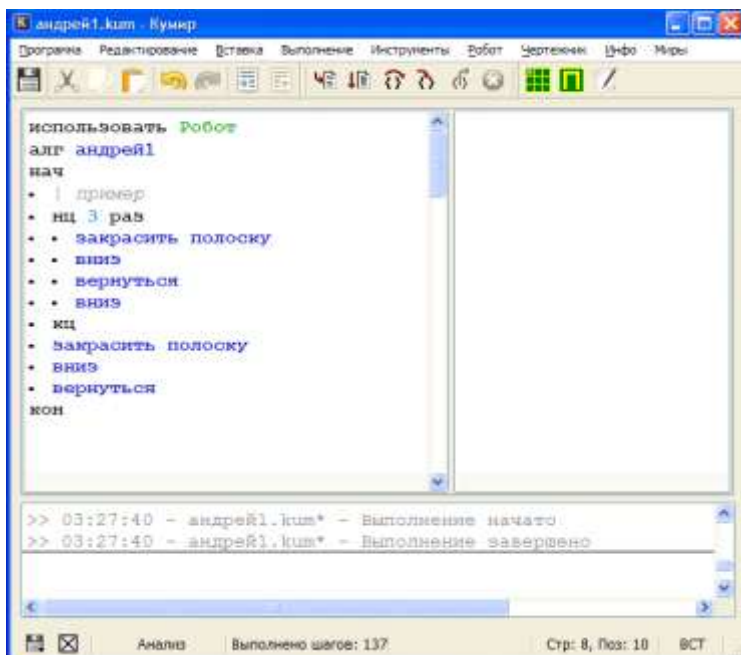


Оболочка **YAGF** предоставляет графический интерфейс для консольной программы распознавания текстов **cuneiform** на платформе Linux

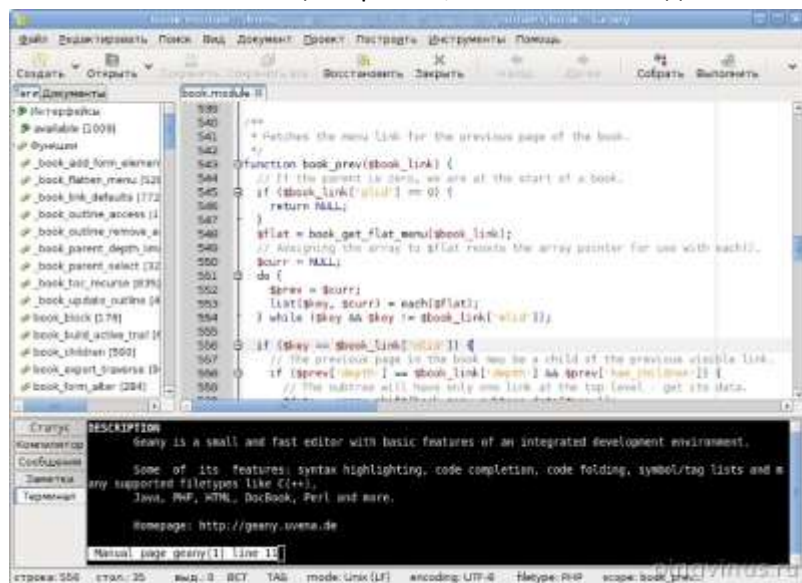


КуМир (Комплект Учебных МИРов) - система программирования, предназначенная для поддержки начальных курсов информатики и программирования в средней и высшей школе.

В системе **КуМир** используется школьный алгоритмический язык с русской лексикой и встроенными исполнителями Робот и Чертёжник.



Программа **Geany** является небольшой, быстрой средой для разработки (написания кода) под Linux. Имеет много возможностей, среди которых: подсветка синтаксиса, автозавершение ключевых слов, возможность компиляции проекта, автоматическое дополнение конструкций for, while, if.



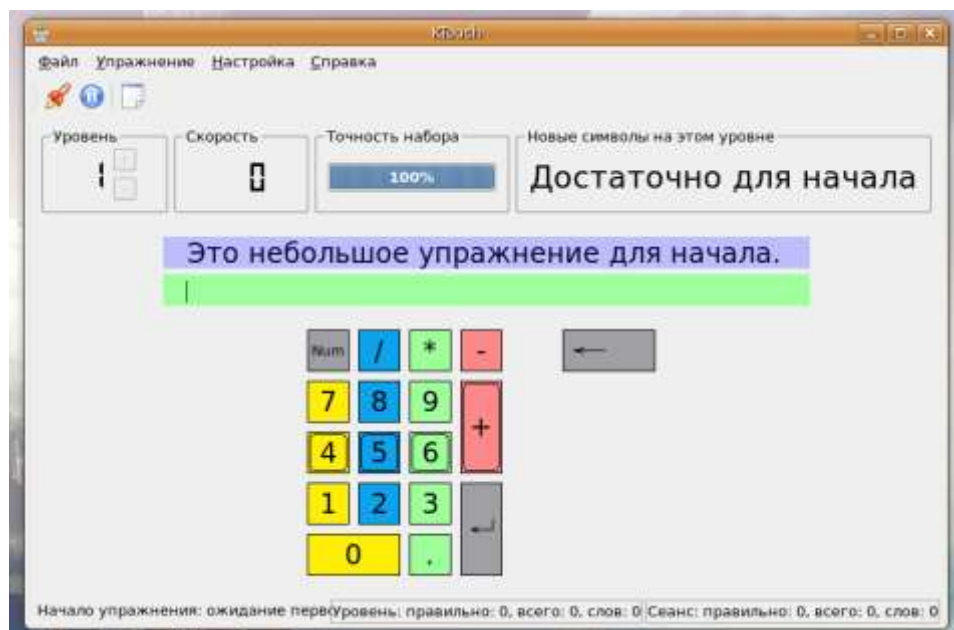
FreeNX - это программный продукт, который предоставляет возможность безопасного и достаточно быстрого удаленного доступа к вашей системе через графический интерфейс с использованием установленных Gnome, KDE

recordMyDesktop - программа которая записывает видео с вашего экрана.

recordMyDesktop может снимать не весь экран, а только какую-либо определенную его часть.

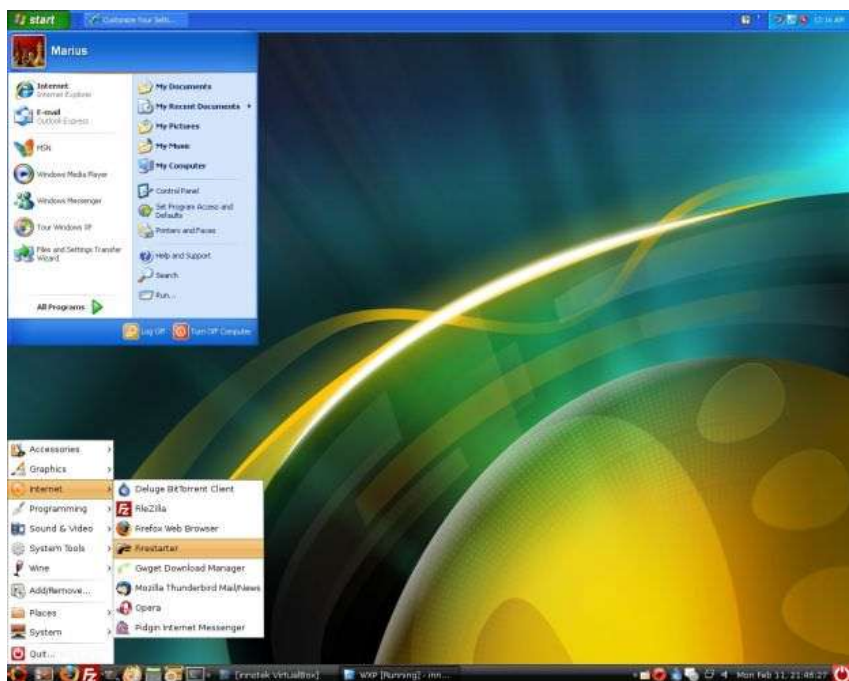
Программа сама по себе имеет простой консольный командный интерфейс, но также имеются графические интерфейсы на QT и gtk библиотеках.

KTtouch — клавиатурный тренажёр



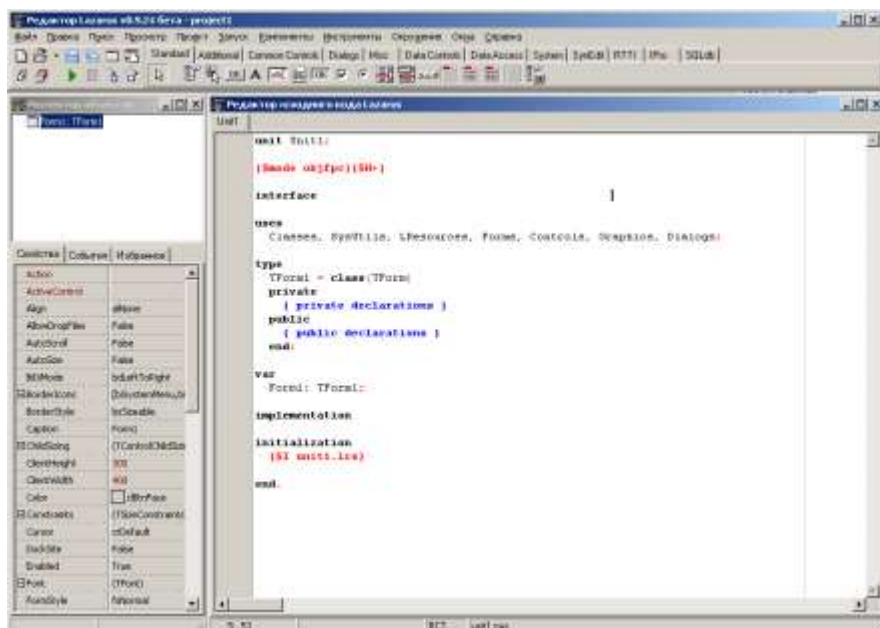
VirtualBox — программный продукт виртуализации для операционных систем Microsoft Windows и GNU/Linux

VirtualBox - Linux и Windows на одном рабочем столе.



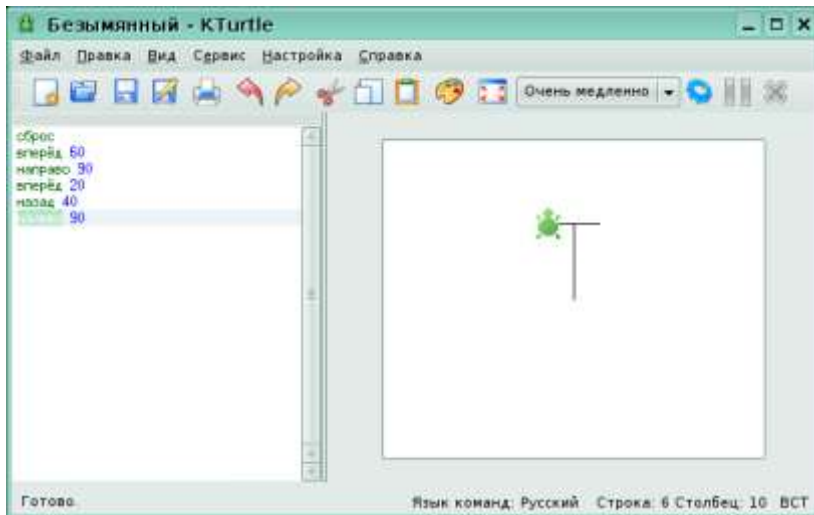
Lazarus - это IDE для создания (графических и консольных) приложений при помощи компилятора FreePascal. FreePascal - это компилятор языков Pascal и Object Pascal, распространяемый под лицензией (L)GPL, и работающий под Windows, Linux.

Lazarus - это недостающий элемент, который позволит вам разрабатывать программы для всех вышеперечисленных платформ в Delphi-подобном окружении

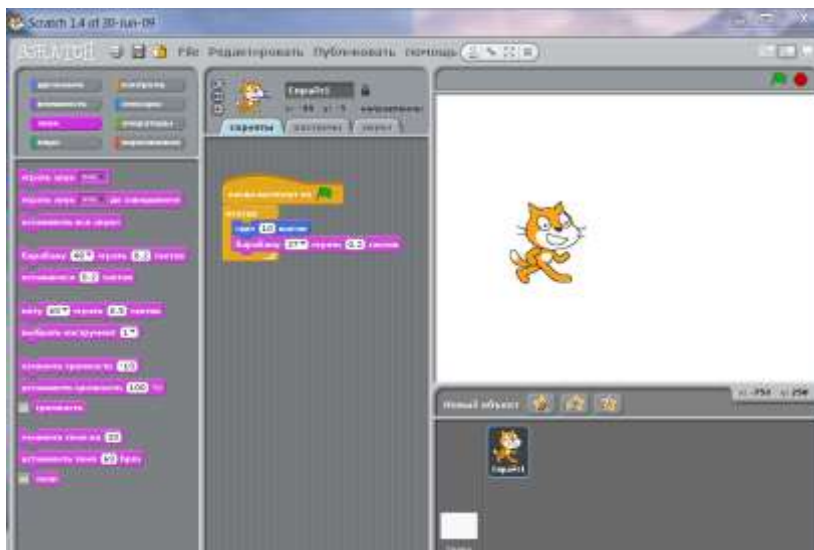


KTurtle — это образовательная программная оболочка для изучения языка программирования Лого, которая позволяет программировать максимально легко и просто. Наличие визуального исполнителя позволяет сразу видеть результат выполнения программы, что очень важно при обучении программированию младших школьников. Имеется возможность писать команды как на английском, так и на русском языке.

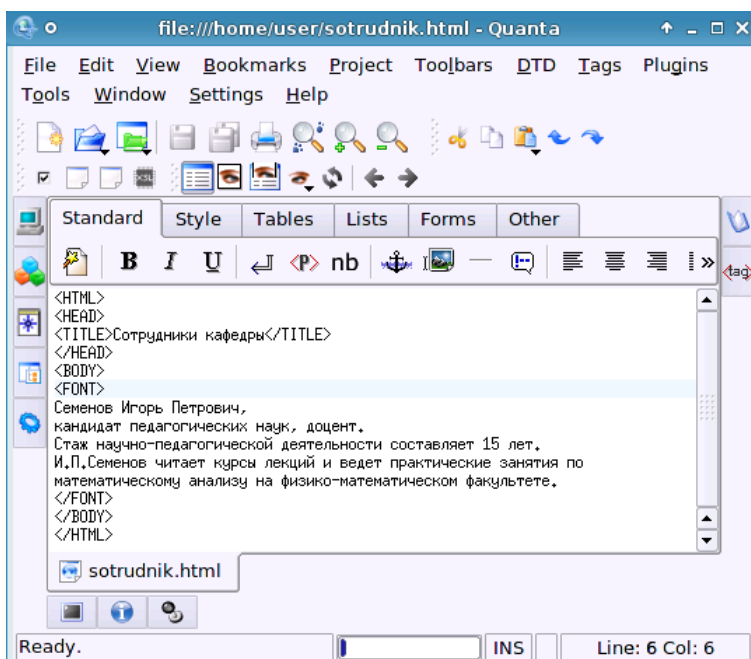
KTurtle может использоваться для обучения основам программирования детей как младшего, так и среднего школьного возраста. Рекомендуется использовать этот программный продукт как базовый для пропедевтического курса программирования в начальной школе(3-4 класс), а также в 5-7 классах, возможно в рамках факультативных курсов или в кружковой работе.



Скретч (Scratch) - это новая среда программирования, которая позволяет детям создавать собственные анимированные интерактивные истории, игры и модели.



Quanta Plus – это среда разработки документов на языках разметки, которая также поддерживает популярные сценарные языки, используемые для веб-разработки



Графический редактор TuxPaint



Ссылки:

<http://forum.altlinux.org/index.php>

http://www.altlinux.org/Books:Main_page

<http://linuxforum.ru/viewforum.php?id=4>

<http://www.spohelp.ru/categories/2-novosti>

<http://sogiuu.oskoluno.ru/>